

Projet jeu vidéo 2D scratch

Le projet consiste à réaliser un jeu vidéo en 2D où le joueur doit se déplacer.

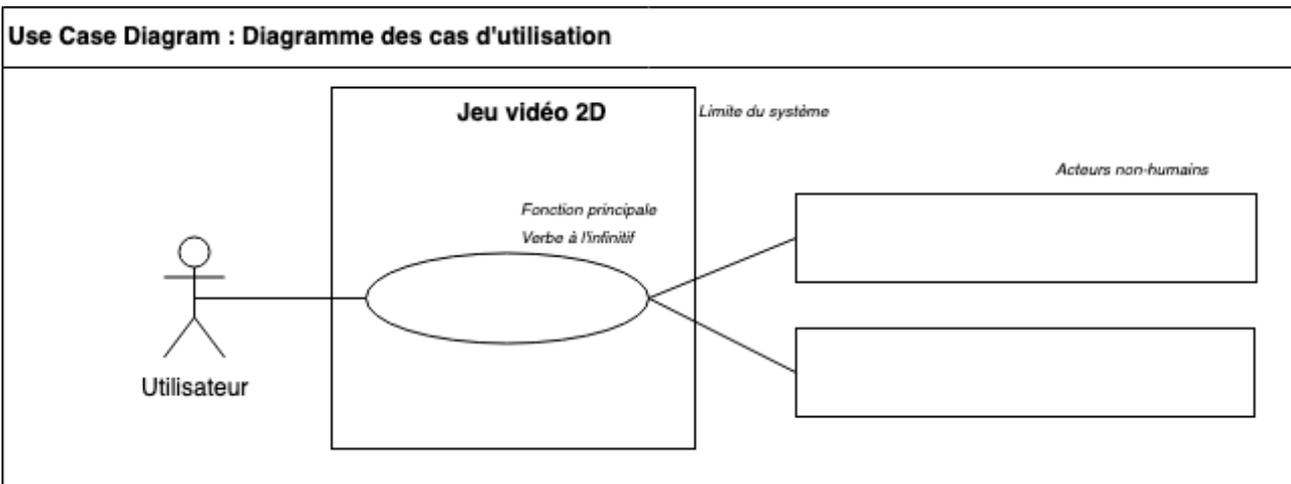
Quelques obligations imposées :

- ★ Le jeu doit être obligatoirement en 2D (donc pas d'effets de profondeur) ;
- ★ Jeu exclusivement pour un 1 ou 2 joueurs ; et respecter la réglementation / âge du joueur.
- ★ Le joueur doit éviter des obstacles qui se déplacent « attrape objet » ou les affronter « pong » ;
- ★ Le joueur doit pouvoir se déplacer exclusivement sur un seul axe (en X ou en Y) ;
- ★ Les images et les musiques utilisées doivent respecter les droits d'auteurs ;
- ★ Seule les touches suivantes du clavier sont autorisées : flèches droite et gauche ou flèches haut et bas, barre espace, touche A et touche P.

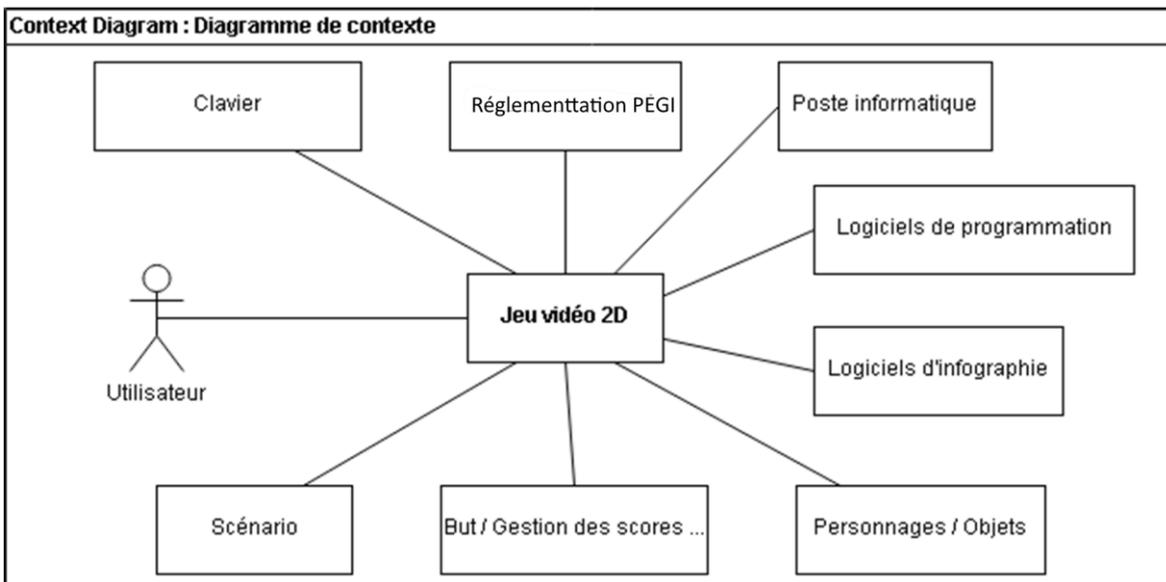
 **Quelle est la mission du système ?**

Mission du système
Le jeu vidéo 2D doit...

 **Quel est le service rendu à l'utilisateur ?**
Quels sont les acteurs non-humains qui interagissent avec le système ?



Ressource aide : pour réaliser la carte mentale du jeu.





Quelles sont les fonctions et contraintes à respecter ?

