

## Test de niveau de compétences en technologie - rentrée en troisième

Pour chaque question, une seule proposition est vraie. Indiquer la bonne réponse dans la dernière colonne.

**1. Comment s'appelle le diagramme pour identifier le besoin ?**

- A Le graphique
- B La pieuvre
- C La bête à corne
- D L'organigramme

**2. Un schéma est :**

- A Un dessin simplifié qui représente un objet avec des dimensions et des légendes
- B Une suite ordonnée d'opérations élémentaires qui mène à un résultat souhaité
- C Un graphique qui représente un algorithme de façon simple
- D Un dessin réalisé à main levée qui peut être en perspective

**3. Comment s'appelle le premier modèle réel d'un objet technique fabriqué ?**

- A Objet numéro 0
- B Maquette
- C Objet initial
- D Prototype

**4. Un algorithme est :**

- A Un dessin simplifié qui représente un objet avec des dimensions et des légendes
- B Une suite ordonnée d'opérations élémentaires qui mène à un résultat souhaité
- C Un graphique qui représente un algorithme de façon simple
- D Un dessin réalisé à main levée qui peut être en perspective

**5. A quelle réponse le diagramme « Bête à corne » ne répond-il pas ?**

- A A qui l'objet rend-il service ?
- B Combien coûte l'objet ?
- C Sur quoi l'objet agit-il ?
- D Dans quel but l'objet existe-il ?

**6. Quels sont les mots clés de la chaîne d'énergie ?**

- A Alimenter, distribuer, convertir, transmettre
- B Alimenter, construire, transformer, donner

C Allumer, conduire, donner, éteindre

D Transmettre, transformer, changer, produire

**7. Je souhaite acheter une clé USB, mais certaines font 2 Go, d'autres, 4 Go ou 8 Go. Qu'est ce qui les différencie ?**

A Le besoin

B La contrainte

C La performance

D La fonction

**8. Un graphique qui représente un algorithme de façon simple est :**

A Un schéma

B Un algorithme

C Un croquis

D Un logigramme

**9. Une solution technique est :**

A Une réponse technique aux contraintes exprimées dans le cahier des charges.

B Une action réalisée par un objet technique

C Une fonction spécifique limitant un objet technique

D Une fonction qui correspond aux différentes contraintes techniques imposées à un objet

**10. Qu'est-ce qu'une chaîne d'énergie ?**

A Un ensemble d'installations qui produisent de l'énergie

B Un schéma qui représente les transferts et transformations d'énergie

C Un papier qui regroupe tous les types d'énergies

D Une chaîne télé qui parle de l'énergie

**11. Quelle est la nature du signal délivré par un capteur ?**

A Analogique

B Numérique

C Logique

D Digital

**12. Quelle est la nature du signal délivré par un codeur ?**

A Analogique

B Numérique

C Logique

D Digital

**13. Quelle est la nature du signal délivré par un détecteur ?**

A Analogique

B Numérique

C Logique

D Digital

**14. Quel élément n'apparaît pas dans un cahier des charges ?**

A Le besoin

B Les critères d'appréciation

C Les niveaux d'appréciation

D Le but du produit

**15. A quoi sert le cahier des charges ?**

A A signer un contrat avec le client

B A faire travailler le stagiaire du bureau d'étude

C A vérifier que tout fonctionne comme prévu

D A expliquer comment marche l'objet

**16. Une famille d'objets est :**

A Un ensemble d'objets qui ont la même fonction d'usage

B Une suite chronologique d'objets qui fonctionnent à partir du même principe technique

C Un groupe d'objets qui utilisent la même source d'énergie

D Un ensemble d'objets qui appartiennent à une même époque

**17. On appelle lignée d'objets :**

A Une famille d'objets qui ont la même fonction d'usage

B Une suite chronologique d'objets qui fonctionnent à partir du même principe technique

C Un groupe d'objets qui utilisent la même source d'énergies

D Un ensemble d'objets qui appartiennent à une même époque

**18. Une tablette est un objet connecté :**

A Vrai

B Faux

19. Qu'est-ce que la domotique ?

- A L'ensemble des techniques d'automatisation et d'informatisation des tâches industrielles
- B L'ensemble des techniques d'automatisation et d'informatisation des tâches dans une maison
- C L'étude des IoT
- D L'étude du numérique

20. La durée de vie d'un objet est :

- A La période pendant laquelle un objet technique est mis à disposition
- B La durée de découverte de l'objet
- C Le temps de conception de l'objet
- D Les phases d'évolution d'un objet technique depuis son lancement jusqu'à son déclin

classe	AUTO EVALUATION : prends un stylo vert et corrige le QCM avec la correction donnée par le professeur	
Nom Prénom :	Nombre de bonnes réponses :	/20

Tu as eu quelques oublis, ce n'est pas grave !

Tu reverras en partie cette année le programme de fin de cycle 4 en vue de préparer le DNB.