

# Auto-évaluation - Projet jeu vidéo

*Compétences travaillées - Cycle 4*

## Compétences techniques

Je sais utiliser Scratch pour créer un programme.

Je sais utiliser les variables et les conditions.

Je sais déclencher des événements avec des touches du clavier.

Je sais ajouter des sons et des animations.

## Compétences de projet

J'ai rédigé un cahier des charges clair.

J'ai respecté le calendrier prévu.

J'ai travaillé en groupe efficacement.

J'ai présenté mon projet à l'oral.

## Conclusion personnelle

Ce que j'ai appris : ...

Ce qui m'a posé problème : ...

Ce que j'aimerais améliorer : ...

Note d'auto-évaluation sur 20 : ...