

## PROJET DE GROUPE JEU VIDEO

**Le coordinateur détermine les différentes tâches du projet :**

**ROLES A TENIR (organisation)** - Répartir les tâches aux différents membres du groupe selon leur envie et rôle)

- Produit un planning des tâches **tableau récapitulatif du planning des taches (qui fait quoi ?)**

### **CDCF SIMPLIFIE d'un jeu vidéo**

#### **Descriptif :**

Vous allez créer un jeu vidéo, par groupes de 3 ou 4 élèves, à l'aide du logiciel de programmation Scratch.

#### A respecter :

- il vous faut imaginer, créer puis programmer un petit jeu vidéo commun en répartissant les différentes tâches entre les élèves du groupe.

- vous disposez des heures CDI et travail maison nécessaire : **date butée de présentation orale : rentrée des vacances de février. (Début mars)**

- il faudra sauvegarder votre travail sur votre clé usb régulièrement. Installer personnellement scratch pour progresser sur le projet.

- vous devez étudier le besoin de cet O.T (**carte mentale à réaliser**) ressources prof aide.

- Ecrire le scénario, décors, personnages... sur la fiche donnée par le prof.

- le jeu doit avoir un nom

- des mouvements doivent être contrôlés par le joueur sur le clavier / souris.

- le jeu doit évoluer au cours d'une partie, MAIS RESTER SIMPLE ET LUDIQUE jouable par un enfant de 8 ans.

- temps de jeu estimé à 2 min

-Réaliser une page « **Affiche de votre jeu** » qui présente rapidement votre jeu et en explique la règle.

(Cette page doit contenir le nom du jeu, la règle, le nom des créateurs, la classe, une image)

#### **Options bonus :**

- penser à faire apparaître un message de victoire ou de défaite (sous forme de dialogue, de bulle...)

- on demande l'affichage d'un score (si prévu)

- il faut prévoir une condition de fin du jeu (qui détermine la victoire ou la défaite)

## PROJET DE GROUPE JEU VIDEO

**Le coordinateur détermine les différentes tâches du projet :**

**ROLES A TENIR (organisation)** - Répartir les tâches aux différents membres du groupe selon leur envie et rôle)

- Produit un planning des tâches **tableau récapitulatif du planning des taches (qui fait quoi ?)**

### **CDCF SIMPLIFIE d'un jeu vidéo**

#### **Descriptif :**

Vous allez créer un jeu vidéo, par groupes de 3 ou 4 élèves, à l'aide du logiciel de programmation Scratch.

#### A respecter :

- il vous faut imaginer, créer puis programmer un petit jeu vidéo commun en répartissant les différentes tâches entre les élèves du groupe.

- vous disposez des heures CDI et travail maison nécessaire : **date butée de présentation orale : rentrée des vacances de février. (Début mars)**

- il faudra sauvegarder votre travail sur votre clé usb régulièrement. Installer personnellement scratch pour progresser sur le projet.

- vous devez étudier le besoin de cet O.T (**carte mentale à réaliser**) ressources prof aide.

- Ecrire le scénario, décors, personnages... sur la fiche donnée par le prof.

- le jeu doit avoir un nom

- des mouvements doivent être contrôlés par le joueur sur le clavier / souris.

- le jeu doit évoluer au cours d'une partie, MAIS RESTER SIMPLE ET LUDIQUE jouable par un enfant de 8 ans.

- temps de jeu estimé à 2 min

-Réaliser une page « **Affiche de votre jeu** » qui présente rapidement votre jeu et en explique la règle.

(Cette page doit contenir le nom du jeu, la règle, le nom des créateurs, la classe, une image)

#### **Options bonus :**

- penser à faire apparaître un message de victoire ou de défaite (sous forme de dialogue, de bulle...)

- on demande l'affichage d'un score (si prévu)

- il faut prévoir une condition de fin du jeu (qui détermine la victoire ou la défaite)