


Technologie	ARCHITECTURE D'UN RESEAU LOCAL	
CYCLE 3		
<i>Compétences : T3. C1 : Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information. MOT.5.3 Repérer et comprendre l'usage des moyens numériques dans un réseau. CT.5.1</i>		
<p>Situation déclenchante : Des ordinateurs distants peuvent échanger des informations. Ils sont donc reliés entre eux pour effectuer ces opérations.</p> <p>Problématique : Quelle est l'organisation d'un réseau informatique qui permet aux ordinateurs d'échanger des informations ?</p>		

Consigne : voir animation ressource technoflash

http://techno-flash.com/animations/reseau_college/reseau_college.html

Les ordinateurs sont reliés entre eux pour échanger des informations (messages, fichiers, ...)

1) Architecture réseau.

Il existe plusieurs possibilités pour relier les ordinateurs entre eux.

Quelle est la topologie idéale ?

Définition de chaque élément :

Commutateur /switch :

Wifi :

Serveur :

Internet :

Comment plusieurs ordinateurs peuvent ils imprimer sur une imprimante commune ?

C'est quoi une box internet ?

2) Schéma simplifié du réseau d'un collège.

Le réseau d'un collège n'est pas différent du réseau que l'on peut avoir à la maison. Il est composé d'ordinateurs, de commutateurs, de tablettes, d'un routeur, ...

Tous ces appareils peuvent s'échanger des informations.

Relier les différents éléments entre eux afin qu'ils puissent tous s'échanger des informations.

Attention, il faut bien repérer l'architecture du réseau proposé en utilisant le "site technoflash ressource".

Quelle est l'architecture réseau mise en place ?

Consigne : Recopier le croquis du réseau (conclusion)