

La mise en commun : Bilan / avis personnel**AUTO-EVALUATION****/5 POINTS**

1. Qu'est-ce qui prête à confusion ou pourrait être fait différemment ?
2. Qu'est-ce qui ne marche pas ou doit être amélioré ?
3. Qu'est ce qui marche bien ou que tu apprécies beaucoup dans le projet ?
4. Eléments du projet sur lesquels il pourrait être utile de se pencher test du projet sur ordi La clarté : tes camarades ont-ils compris ce que le projet est censé faire ?
5. Les caractéristiques : quelles sont les caractéristiques du projet ? Le projet fonctionne-t-il comme prévu ?
6. L'attrait : A quel point le projet attire tes camarades ? Est-il interactif, original, sophistiqué, intéressant ? Quel a été leur ressenti avec le projet ?
7. Conclusion personnelle sur ton projet « jeu vidéo » : (sois précis et détaille le contenu de ce que tu as fait, tes tâches, ton rôle)

La mise en commun : Bilan / avis personnel**AUTO-EVALUATION****/5 POINTS**

1. Qu'est-ce qui prête à confusion ou pourrait être fait différemment ?
2. Qu'est-ce qui ne marche pas ou doit être amélioré ?
3. Qu'est ce qui marche bien ou que tu apprécies beaucoup dans le projet ?
4. Eléments du projet sur lesquels il pourrait être utile de se pencher test du projet sur ordi La clarté : tes camarades ont-ils compris ce que le projet est censé faire ?
5. Les caractéristiques : quelles sont les caractéristiques du projet ? Le projet fonctionne-t-il comme prévu ?
6. L'attrait : A quel point le projet attire tes camarades ? Est-il interactif, original, sophistiqué, intéressant ? Quel a été leur ressenti avec le projet ?
7. Conclusion personnelle sur ton projet « jeu vidéo » : (sois précis et détaille le contenu de ce que tu as fait, tes tâches, ton rôle)

La mise en commun : Bilan / avis personnel**AUTO-EVALUATION****/5 POINTS**

1. Qu'est-ce qui prête à confusion ou pourrait être fait différemment ?
2. Qu'est-ce qui ne marche pas ou doit être amélioré ?
3. Qu'est ce qui marche bien ou que tu apprécies beaucoup dans le projet ?
4. Eléments du projet sur lesquels il pourrait être utile de se pencher test du projet sur ordi La clarté : tes camarades ont-ils compris ce que le projet est censé faire ?
5. Les caractéristiques : quelles sont les caractéristiques du projet ? Le projet fonctionne-t-il comme prévu ?
6. L'attrait : A quel point le projet attire tes camarades ? Est-il interactif, original, sophistiqué, intéressant ? Quel a été leur ressenti avec le projet ?
7. Conclusion personnelle sur ton projet « jeu vidéo » : (sois précis et détaille le contenu de ce que tu as fait, tes tâches, ton rôle)

La mise en commun : Bilan / avis personnel**AUTO-EVALUATION****/5 POINTS**

1. Qu'est-ce qui prête à confusion ou pourrait être fait différemment ?
2. Qu'est-ce qui ne marche pas ou doit être amélioré ?
3. Qu'est ce qui marche bien ou que tu apprécies beaucoup dans le projet ?
4. Eléments du projet sur lesquels il pourrait être utile de se pencher test du projet sur ordi La clarté : tes camarades ont-ils compris ce que le projet est censé faire ?
5. Les caractéristiques : quelles sont les caractéristiques du projet ? Le projet fonctionne-t-il comme prévu ?
6. L'attrait : A quel point le projet attire tes camarades ? Est-il interactif, original, sophistiqué, intéressant ? Quel a été leur ressenti avec le projet ?
7. Conclusion personnelle sur ton projet « jeu vidéo » : (sois précis et détaille le contenu de ce que tu as fait, tes tâches, ton rôle)