

Imaginer l'objectif du jeu

● Imaginer l'objectif global

Quel sera l'objectif global de ton jeu ?

● Spécifier les objectifs avec le QQCOQP

Spécifie l'objectif de ton jeu en t'aidant du QQCOQP :

QUI ? Les personnages	
QUOI ? Les objets	
COMMENT ? Moyens de gagner	
OU ? Lieux	
QUAND ? Epoque historique Temps du jeu	
POUR QUOI ? Objectifs et finalité	

● Situer le jeu dans une classification d'objectifs et de moyens

Coche les objectifs de ton jeu et les moyens pour les atteindre.

Objectifs

- Détruire / collecter Atteindre Éviter

Moyens

- Gérer Déplacer Choisir Aléatoire Ecrire Tirer Créer