Représentation structurelle avec Sketchup

« Comment concevoir un logement confortable pour un étudiant ? »

- Démarrer le logiciel sketchup ,
 Suivre la procédure ci-dessous pour créer le modèle numérique de ton conteneur,
 Lorsque tu as créé le logement, insérer le mobilier et aménager l'intérieur comme le prévoit ton projet.

N°	OPERATIONS	OUTILS	SCHEMAS	REMARQUES
1	<i>Surface intérieure :</i> Tracer un rectangle de base 2,25m x 11,00m.	Rectangle -	Ŷ	Commencer le triangle à l'origine. Saisir les dimensions au clavier.
2	Cloisons extérieures : Créer un rectangle de 20 cm à l'extérieur du premier.	Décalage -	Ŷ	Saisir les dimensions au clavier.
3	Hauteur des murs : Sélectionner le mur et l'élever de 2,25m.	Pousser – Tirer -		Des pointillés apparaissent dans la partie sélectionnée.
4	<i>Traçage de l'entrée :</i> Tracer un rectangle de base 2,20m x 2,15m et le centrer.	Rectangle - 📁 Déplacer - 😽		Le point d'interférence bleu indique que le rectangle est sur la ligne inférieure.
5	<i>Ouverture de la cloison de l'entrée :</i>	Pousser – Tirer -		L'intérieur redevient visible.
6	Choisir le matériau tôle ondulée : Matière, puis métal, puis tôle ondulée brillante.	Colorier -		Cliquer avec le pot sur les parois extérieures du logement lorsque le paramétrage matière est choisi.
7	<i>Peindre le conteneur en rouge :</i> Modifier, utiliser le nuancier.	Colorier -		Cliquer avec le pot sur les parois pour appliquer la nouvelle couleur.
8	<i>Insérer le lit :</i> Fichier, puis importer, puis sélectionner le fichier du composant			Placer le composant sur le sol du logement en utilisant les points d'interférence.
9	<i>Mettre le lit à sa place :</i> Sélectionner le lit, puis le faire pivoter, puis le déplacer	Déplacer -		Faire pivoter et déplacer le composant en utilisant les points d'interférence rouge situé sur le dessus du composant.
10	Ajouter les cloisons intérieures, puis insérer et positionner les autres éléments du mobilier.			